

En apesanteur (en Ebm)

(Calogero)

Intro : Guitare

J'arrive à me glisser juste avant que les portes ne se referment

Ebm(4) C#(4) Cdim (4) B(4)

Elle me dit "Quel étage?" et sa voix me fait quitter la terre ferme, alors

Ebm(4) C#(4) Cdim (4) B(4)

Les chiffres dansent,

Ebm(4) C#(4) Cdim (4) B(4)

Tout se mélange, Je suis en tête-à-tête avec un ange

C#m(4) B(4) A#dim (4) A(4)

Ah ah ah, ah ah en apesanteur

G#m(4) C#(4) Ebm(8)

Ah ah ah, ah ah pourvu que les secondes soient des heures

G#m(4) C#(4) BSus2(8)

Ah ah ah, ah ah en apesanteur

G#m(4) C#(4) Ebm(8)

Ah ah ah, ah ah pourvu qu'on soit les seuls dans cet ascenseur

G#m(4) C#(4) BSus2(8)

Elle arrange ses cheveux, j'ai le coeur juste au bord des yeux

Ebm(4) C#(4) Cdim (4) B(4)

Et sans la regarder, je sens la chaleur d'un autre langage, alors

Ebm(4) C#(4) Cdim (4) B(4)

Les yeux rivés

Ebm(4) C#(4) Cdim (4) B(4)

Sur les étages, pourvu que rien n'arrête le voyage

Sur la note Ebm(4) C#(4) Cdim (4) B(4)

Ah ah ah, ah ah en apesanteur

G#m(4) C#(4) Ebm(8)

Ah ah ah, ah ah pourvu que les secondes soient des heures

G#m(4) C#(4) BSus2(8)

Ah ah ah, ah ah en apesanteur

G#m(4) C#(4) Ebm(8)

Ah ah ah, ah ah pourvu qu'on soit les seuls dans cet ascenseur

G#m(4) C#(4) BSus2(8)

Ebm(4)	C#(4)	Cdim (4)	B(4)
Ebm(4)	C#(4)	Cdim (4)	B(4)
Ebm(4)	C#(4)	Cdim (4)	B(4)
Ebm(4)	C#(4)	Cdim (4)	B(4)
J'arrive à me glisser juste avant que les portes			ne se referment
Ebm(4)	C#(4)	Cdim (4)	B(4)

Ah	ah	ah, ah	ah	en apesanteur
	G#m(4)	C#(4)	Ebm(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	pourvu que les secondes soient des heures
	G#m(4)	C#(4)	BSus2(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	en apesanteur
	G#m(4)	C#(4)	Ebm(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	pourvu qu'on soit les seuls dans cet ascenseur
	G#m(4)	C#(4)	BSus2(4)	
	C#/C#	/C/C/	B/B	/Bb/Bb
	C#/C#	/C/C/	B/B	/Bb/Bb
	C#/C#	/C/C/	B/B	/Bb/Bb

Ah	ah	ah, ah	ah	en apesanteur
	G#m(4)	C#(4)	Ebm(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	pourvu que les secondes soient des heures
	G#m(4)	C#(4)	BSus2(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	en apesanteur
	G#m(4)	C#(4)	Ebm(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	pourvu qu'on soit les seuls dans cet ascenseur
	G#m(4)	C#(4)	BSus2(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	
	G#m(4)	C#(4)	Ebm(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	
	G#m(4)	C#(4)	BSus2(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	
	G#m(4)	C#(4)	Ebm(8)	
Ah	ah	ah, ah	ah	
	G#m(4)	C#(4)	BSus2(8)	
FIN	note	marquée		
	G#m(4)	C#(4)	Ebm(8)	